



2026–2027 EēİTİM ēRETİM YILI
I. DNEM
7. SINIF FEN BİLİMLERİ DERSİ PROJESİ

KONU: VCUDUMUZDAKİ SİSTEMLERİ KEŞFEDİYORUM: EēİTİCİ BİR OYUN VE SUNUM TASARIMI

PROJEYİ YAPAN ēRENCİNİN;

ADI SOYADI:

SINIFI : 7/

Sınıf Dzeyi	İçerik	Proje Kazanımları	Sre	Puanlama Yntemi
7.Sınıf	Vcudumuzdaki sistemler, oyun tasarımı ve sunum	Araştırma, karşılaştırma, yorumlama, gözlem yapma, çıkarım yapma, problem çzme	Bir dnem	Dereceli Puanlama Anahtarı

Sevgili ērenciler;

Bu projede sizden sindirim, dolaşım, solunum veya boşaltım sistemlerinden birini seçerek, seçtiēiniz sistem hakkında detaylı bir araştırma yapmanız ve araştırmalarınızdan yararlanarak eēitici ve eēlenceli bir oyun tasarlamanız beklenmektedir. Tasarladığınız oyun kâğıt tabanlı bir masa oyunu (rneēin Monopoly benzeri ilerlemeli bir oyun) olabilir. Oyununuzda seçtiēiniz sisteme ait yapı ve organlara, bu yapı ve organların grevlerine ve sistemin saēlıēının korunmasına ynelik bilgilere yer vermelisiniz. Oyununuzu tamamladıktan sonra birkaç kiřiye oynatarak geri bildirim toplamanız ve aldıēınız geri bildirimler doērultusunda oyununuzu geliştirmeniz beklenmektedir. Projenizin sonunda oyununuzu, araştırma srecinizi ve yaptıēınız geliştirmeleri anlatan bir sunum hazırlayacaksınız.

dev ve sunum, ērencinin bireysel emeēini yansıtmalıdır; yapay zekâ ve benzeri araçlar yalnızca kaynak veya araştırma desteēi olarak kullanılabilir, doērudan içerik retmek iin kullanılamaz. Bu tarz yapılan devler **puanlandırılmayacaktır.**

YAPILACAKLAR:

1.Araştırma ve Bilgi Toplama:

- Sindirim, dolaşım, solunum ve boşaltım sistemlerinden **birini seçiniz.**
- Seçtiēiniz sistemin yapı ve organlarını, bu yapı ve organların grevlerini araştırınız.
- Seçtiēiniz sistemin saēlıēını korumak iin yapılması gerekenleri araştırınız.
- Araştırmalarınızda ders kitapları, gvenilir internet siteleri, bilimsel yayınlar ve benzeri kaynaklardan yararlanabilirsiniz.

- Yararlanmış olduēunuz kaynakları proje sonunda belirtiniz.

2.Oyun Tasarımı:

- Arařtırmalarınızdan yararlanarak eēlenceli, eēitici ve yaratıcı bir oyun tasarlayınız.
- Oyununuz kâēıt tabanlı bir masa oyunu olmalıdır.
- Oyunda, seētiēiniz sistemin yapı ve organları, grevleri ve sistem saēlıēı ile ilgili bilgileri kullanınız.
- Oyuncuların oyunu nasıl oynayacaēını aēıklayan ayrıntılı bir oyun rehberi hazırlayınız.
- Oyunun amacını, oyuncu sayısını, kurallarını, kullanılan materyalleri ve kazanma kořullarını belirleyiniz.

3.Oyun Denemesi ve Geri Bildirim:

- Tasarladığınız oyunu birkaç arkadaşınıza veya ailenize oynatınız.
- Oyuncuların yorumlarını ve geri bildirimlerini alınız. Oyunun hangi ynlerinin geliřtirilebileceēi konusunda dřncelerini ēreniniz.
- Alınan geri bildirimlere gre oyununuzu geliřtiriniz.

4.Sunum Hazırlıēı:

Projenizin sonunda oyununuzu ve proje srecinizi anlatan bir sunum hazırlayınız.

Sunumunuzda;

- Seētiēiniz sistemi ve seēme nedeninizi,
- Sistemle ilgili arařtırma sonuēlarınızı,
- Oyununuzun amacını ve nasıl oynandığını,
- Oyununuzda yer verdiēiniz bilimsel bilgileri,
- Oyun denemesi sırasında aldıēınız geri bildirimleri,
- Geri bildirimler sonucunda yaptığınız deēiřiklikleri

aēıklayınız.

ARA KONTROL

Ara kontrolde sizden ne bekliyoruz?

- Arařtırmanızı ve taslak oyun tasarımınızı bekliyoruz.
- Proje deēerlendirme lēeēini okuyunuz. Hangi kriterlerde zorlanacaēınızı dřnyorsanız yazınız. ēretmeniniz size destek verecektir.

NERİLER

- devinizi hazırlarken deēerlendirme kriterlerine dikkat ediniz.
- Ara kontrol ve dev teslim tarihlerini unutmayınız.
- Oyununuzun herkesin anlayabileceēi kadar anlařılır ve eēlenceli olmasına zen gsteriniz.



DEēERLENDİRME

PROJE DEēERLENDİRME LēEēİ

lētler	İyi	Orta	Geliřtirmeli	Gzlemlenmedi (0 puan)	SONUē
İēerik	rn beklenen tm niteliklere uygun iēerikte ve btnyle anlaşılır. 18p	rn beklenenlerden bazılarını, kısmen iēeriyor. Eksiklere raēmen rn ana hatlarıyla anlaşılır. 12p	rn beklenen nitelikler aēısından zayıf . Eksikler ya da hatalar nedeniyle rnn anlaşılması oldukça zor. 6p		
Dil Anlatım * Aēık ve akıcı ifade etme, tekrara dřmeme * Anlatım btnlēn saēlama * Anlatım bozukluēu yapmama * Yazım ve noktalamaya uygunluk	Belirtilen zelliklere tamamıyla uygun bir yazı yazmıř. 9p	Belirtilen zelliklerin bazılarına, kısmen uymuř. Bu zelliklere yeterli dzeyde dikkat etmediēi gzlemleniyor. 6p	Belirtilen zelliklerde eksikler ve hatalar var, anlatımı zayıf . 3p		
Dzen * Dzgn ve zenli hazırlama * Kapak, nsz, iēindekiler, sonsz... vb blmlerine yer verme	ēalıřmasını zenerek en iyi řekilde yapar. ēalıřma/ēalıřmanın blmleri anlaşılır bir dzende ve sıradadır . 9p	ēalıřmasını nemser ancak ēalıřmasında aceleci ve zensiz blmler gze ēarpar. ēalıřması/ēalıřmanın blmleri kısmen dzenlidir. 6p	ēalıřması zensizdir. Dzeninde/ēalıřmanın blmlerinde anlaşılabilirliēi etkileyecek eksikler vardır. 3p		
Kaynakēa * Konuya uygun ve gvenilir kaynak kullanma * Kaynakēayı doēru yazma	Kaynakları, belirtilen zelliklere tamamıyla uygundur. (9p)	Kaynakları, belirtilen zelliklerin bazılarına, kısmen uygundur. (6p)	Kaynakları, belirtilen zelliklerin birine / ēok azına uygundur. (3p)	Hiēbir kaynak belirtmemiř. (0p)	
Etkili Sunum Yapma * Sunumu okumadan akıcı anlatma * Ses tonunu etkin kullanma	İstenen nitelikte etkili sunum yapar. 9p	Etkili sunum yapmada bazı eksikleri vardır. 6p	İstenen nitelikte sunum yapmakta zorlanır / desteēe ihtiyaē duyar . 3p		



* Gz teması kurma * Beden dilini kullanma					
Yaratıcılık/zgnlk	alıřma ilgin / sıra dıřı / arpıcı ynleri olan, her ynyle ilgi / merak uyandıran niteliktedir. 9p	alıřmada bazı đeler ilgintir /arpıcıdır. Kısmen ilgi / merak uyandırıyor. 6p	alıřması ok az sayıda ilgin / arpıcı yn ieriyor ya da diđer alıřmalarla benzer yanlar ieriyor. Yeterince ilgi uyandırmıyor. 3p		
Arařtırma * Konuya uygunluđu * Kaynak eřitliliđu * Dzeyine uygun alıntılar yapma * Arařtırmasını grsellerle destekleme	Belirtilen zelliklere tamamıyla uygun geniř kapsamlı bir arařtırma yapmıřtır. 18p	Arařtırmasında belirtilen zelliklerin bazılarına, kısmen uymuřtur. Bu zelliklere yeterli dzeyde dikkat etmediđu gzlemleniyor. 12p	Arařtırmasının kapsamı sınırlı. Eksikler var. İeriđu zayıf. 6p		
RN	İstenen nitelikte rn hazırlar. 19p	rn bazı eksikler vardır. 13p	İstenen nitelikte rn hazırlamakta zorlanır / desteđe ihtiya duyar. 7p	rn hazırlanmamıř . 0p	
TOPLAM					

Zamanlama

- 1.ara kontrol getirmeme -5 puan
- Teslim tarihinden sonra getirme: 1 hafta gecikme -10 puan
- 1 haftadan fazla, 2 haftaya kadar gecikme: -15 puan
- 2 haftadan fazla gecikme: -20 puan