



2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 6.SINIF
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ PROJESİ

1. **KONU:** Python Programlama Dili ile Sinema Bilet Sistemi Programının Tasarlanması

Sınıf Düzeyi	İçerik	Proje Kazanımları	Süre	Puanlama Yöntemi
6. Sınıf	Python programlama dili ile Sinema Bilet Sistemi programı tasarlanması ve kodlanması.	Bir problemi çözmek ve projeyi gerçekleştirmek için algoritma geliştirme. Hazırlanan algoritmayı Python programlama dili ile yazma. Program geliştirme sürecinde if-else, döngü ve değişken kullanma.	2. Dönem süresince	Dereceli Puanlama Anahtarı

Sevgili Öğrenciler;

Bu ödevde sizden Python programlama dilinde “Sinema Bilet Sistemi” geliştirmeniz ve açıklayıcı kılavuz yazmanız istenmektedir. Proje bitiminde teslim etmeniz gerekenler:

- “Sinema Bilet Sistemi Tasarımı” başlığındaki kriterlere göre geliştirilmiş Python program dosyaları,
- “Sinema Bilet Sistemi Kılavuz Tasarımı” başlığındaki açıklamalara göre Google Docs veya Microsoft Word uygulamasında yazılmış kılavuz dosyası.

Bu çalışma sürecinde oluşturacağınız tüm dosyalarınızı, Google Classroom platformunda öğretmeninizin sizinle paylaştığı “Proje Ödevi” içerisine yükleyiniz. Birinci taslak kontrolü tarihine ve proje teslim tarihine dikkat ediniz.

Proje Ödeviniz Puanlamada bulunan ölçütlere göre değerlendirileceğinden, ödevinizi yaparken değerlendirme başlığındaki ölçütlere mutlaka uymalısınız.

ARAŞTIRMA/ÖN ÇALIŞMA-UYGULAMA

Proje Dosyası Oluşturma

Proje dosyalarınızı Classroom platformunda “Proje Ödevi” paylaşımının içerisinde oluşturunuz. Kaydetme aşamasında dosyaların isimlerine dikkat etmeniz gerekmektedir.

Kılavuz dosyası ve Python Proje Dosyalarınızın İsmi

- Kılavuz dosyası “AdınızSoyadınız-Sınıfınız” şeklinde olmalıdır. (Örneğin: CansuBİLGİN-6A)
- Python program dosyası “AdınızSoyadınız-ProjeÖdevi” şeklinde olmalıdır. (Örneğin: CansuBilgin-ProjeÖdevi)



Projeniz aşağıdaki bölümlerden oluşmalıdır:

1- Sinema Bileti Programı Tasarımı

Hikaye: Bir sinema salonunda bilet fiyatları yaşa ve öğrenci durumuna göre değişiyor.

- **Girdi:** Yaş ve Öğrenci Kartı Var mı? (Evet/Hayır)
- **Mantık:** 18 yaşından küçükse bilet 50 TL. Ancak; Eğer "Öğrenci Kartı" varsa %50 indirim yap (25 TL). Değilse: 18 yaşından büyükse bilet 100 TL. Ancak; Eğer yaşı 65'ten büyükse "Emekli İndirimi" yap (70 TL).
 - Program başlatıldığında uyulması gereken kurallar bir yazı olarak ekranda görünmeli,
 - Kullanıcıdan yaş bilgisi istenir, girilen yaş bilgisine göre eğer 18 yaşın altında ise öğrenci kartı olup olmadığı bilgisi Evet/Hayır şeklinde alınır.
 - Eğer 18 yaşından küçük ve öğrenci kartı cevabı evet ise bilet fiyatı 50 TL olur.
 - Eğer 18 yaşından küçük ama öğrenci kartı yoksa bilet fiyatı 100 TL olur.
 - Eğer 65 yaşından büyükse emekli indirimi ile bilet fiyatı 150 TL olur.
 - Bu şartların hiçbirini sağlamıyorsa bilet fiyatı tam fiyat 200 TL olur.
 - Dört işlem seçimi yapmak için "If-Elseif-Else" koşullu ifadesi kullanılmalı.
 - Sonuçlar ve açıklamalar ekrana kullanıcının anlayacağı şekilde getirilmelidir.
 - Sonuç ekrana renkli bir şekilde yazılmalı,
 - Sonuç gösterildikten sonra "Programa devam edilsin mi, bitirilsin mi?" şeklinde kullanıcıya seçenek sunulmalıdır.

2- Sinema Bileti Programı Kılavuz Tasarımı

Sinema Bileti programı için aşağıdaki sayfaları içeren tanıtıcı kılavuz hazırlayınız.

Kılavuzun Birinci Sayfası: Kapak Sayfası

- Öğrencinin Adı Soyadı Sınıfı, Numarası
- Dersin Adı, Projenin Konusu
- Proje Danışman Öğretmeni
- Proje Tarihi

Kılavuzun İkinci Sayfası: Program Bilgileri

- Programın Adı, Programın Konusu
- Programın Yapabileceği İşlem Türleri
- Programı Kullanılırken Dikkat Edilmesi Gereken Kurallar



Kılavuzun Üçüncü Sayfası: Program Kodları

- Programın Çalışır Halinin Ekran Görüntüsü
- Programın Kaynak Kodları

Kılavuzun Son Sayfası: Sonsöz-Kaynakça

- Ödevin Seçilme Nedeni
- Ödev Hazırlığı Sürecinde Yaşadıklarınız
- Ödevin Sizin Kişisel Gelişiminize Katkıları
- Web veya Yazılı Yararlandığınız Tüm Kaynaklar

ARA KONTROL (Planlama)

Projenizde sinema bileti programı için hazırlıklarınızı, projenin devamında yapmayı düşündüklerinizi, ölçülerini, bu ödevi seçme nedeninizi, kullanacağınız kaynakları ilk ara kontrol tarihine kadar belirleyiniz. Hazırlıklarınızı ve projenin devamında yapmayı düşündüklerinizi öğretmeninizin sizinle paylaştığı proje ödevi Classroom’unda “Proje Ödevi Ara Kontrol” başlıklı ödevde ekleyiniz.

Ara kontrolden bir ay sonrasına kadar programı ve kılavuzu tamamlamış olunuz Öğretmeninizin, eksiklerin giderilmesi ya da çalışmanızın geliştirilmesine yönelik önerilerini dikkate alınız.

ÖNERİLER

- Çalışma hazırlanırken internetten yararlanabilirsiniz. Python hakkında bilgi veren siteler size yardımcı olabilir.
- Python programı hakkında çeşitli kitaplardan yararlanabilirsiniz.
- Programı tasarlarken belirtilen kriterlerin tümünün olmasına özen gösteriniz. Yaratıcılığınızı kullanarak program için farklı eklentiler de geliştirebilirsiniz.
- Programın hatasız çalışması için son kontrolünüzü dikkatli yapınız.

DEĞERLENDİRME

Çalışmanız;

- Farklı kaynaklardan araştırma yapılması ve bu kaynakların belirtilmesi,
- Kılavuz kapak sayfasının doğru hazırlanması,
- Kılavuz içeriğinin doğru şekilde tamamlanması,
- Kod yazılırken döngü kodlarının kullanılması,



- Programın nasıl kullanılacağını, kullanıcı için anlaşılır olması,
- Değişken isimlerinin açık ve anlaşılır olması,

PUANLAMA

- Kılavuz ve Dosyaların Kriterlere Uygun Kaydedilmesi (10 Puan)
- Programı Tanıtan Kılavuz Tasarımı (20 Puan)
- Programın Yazılması (60 Puan)
- Projenin Zamanında Teslimi (10 Puan)